

Résumé

L'objectif de ce support de travaux pratiques est l'étude du système de fichiers réseau NFS. Il illustre les accès en «mode fichier» à une unité de stockage réseau. Ce mode d'accès correspond à un stockage de type NAS ou Network Attached Storage. Le document débute avec l'étude du principe de fonctionnement des appels de fonctions RPC (Remote Procedure Call) puis il poursuit avec la configuration d'un serveur NFS qui exporte une arborescence de comptes utilisateurs. Côté client, on étudie les accès au système de fichiers réseau NFS suivant deux modes distincts : le montage manuel puis l'automontage.

Table des matières

| | |
|---|----|
| 1. Copyright et Licence | 1 |
| 2. Topologie, scénario et plan d'adressage | 2 |
| 3. Protocole NFS | 3 |
| 4. Configuration commune au client et au serveur NFS | 4 |
| 4.1. Gestion des appels RPC | 5 |
| 4.2. Gestion des paquets NFS | 8 |
| 5. Configuration du serveur NFS | 8 |
| 6. Configuration du client NFS | 12 |
| 6.1. Opérations manuelles de (montage démontage) NFS | 12 |
| 6.2. Opérations automatisées de (montage démontage) NFS | 15 |
| 7. Gestion des droits sur le système de fichiers NFS | 17 |
| 8. Documents de référence | 19 |

1. Copyright et Licence

Copyright (c) 2000,2024 Philippe Latu.
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

Copyright (c) 2000,2024 Philippe Latu.
Permission est accordée de copier, distribuer et/ou modifier ce document selon les termes de la Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License), version 1.3 ou toute version ultérieure publiée par la Free Software Foundation ; sans Sections Invariables ; sans Texte de Première de Couverture, et sans Texte de Quatrième de Couverture. Une copie de la présente Licence est incluse dans la section intitulée « Licence de Documentation Libre GNU ».

Méta-information

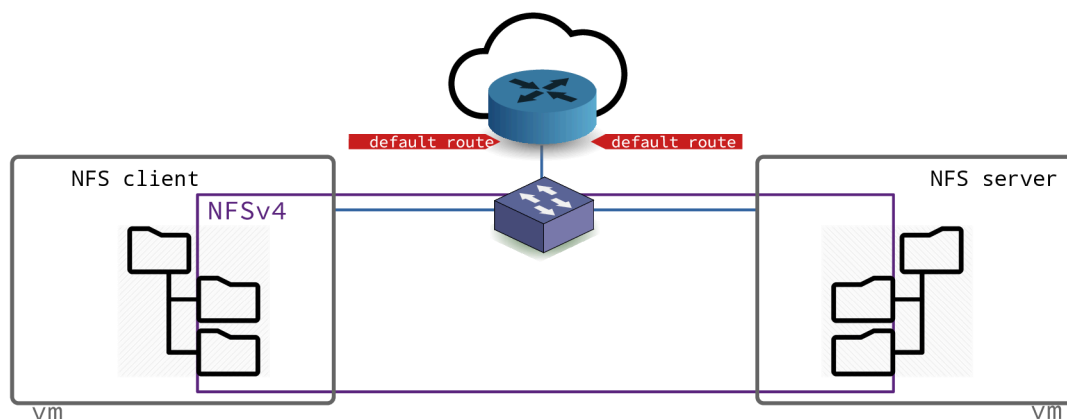
Ce document est écrit avec [DocBook XML](#) sur un système [Debian GNU/Linux](#). Il est disponible en version imprimable au format PDF : [sysadm-net.nfs.qa.pdf](#).

2. Topologie, scénario et plan d'adressage

Topologie logique

Les manipulations présentées dans ce support utilisent un domaine de diffusion unique (VLAN) dans lequel on trouve au moins deux systèmes virtuels ou physiques avec deux rôles distincts.

- Le système *serveur exporte* une arborescence de son système de fichiers local à destination des clients.
- Le(s) système(s) *client(s) montent* le système de fichiers réseau sur une arborescence locale.



Topologie logique - vue complète

Scénario

L'objectif des manipulations demandées dans ce document est d'illustrer les fonctionnalités apportées par le protocole NFS. Le séquençement des opérations à réaliser lors de la séance de travaux pratiques est décrit dans le tableau ci-dessous. Après le traitement de la première partie commune, les deux postes occupent chacun un rôle distinct.

Tableau 1. Attribution des rôles

| Client | Serveur |
|---|--|
| Identification du mécanisme des appels RPC. Installation et configuration des paquets communs. | |
| Identification des services disponibles sur le serveur. Création d'un compte local sans répertoire utilisateur. | Installation du paquet spécifique au serveur et configuration du service en fonction de l'arborescence à exporter. |
| validation de l'accès au système de fichiers réseau avec capture de trafic. | |
| Installation du paquet spécifique et configuration du service d'automontage des répertoires utilisateurs. | |

Pour ces travaux pratiques, de nombreuses questions peuvent être traitées à l'aide du document de référence : [Nfsv4 configuration](#). Il faut cependant faire correspondre les configurations décrites dans ce document avec les configurations proposées avec les paquets de la distribution Debian GNU/Linux.

Plan d'adressage

Partant de la topologie présentée ci-dessus, on utilise un plan d'adressage pour chacun des rôles iSCSI.

Le tableau ci-dessous correspond au plan d'adressage de la maquette qui a servi à traiter les questions des sections suivantes. Lors des séances de travaux pratiques, un plan d'adressage spécifique est fourni à chaque binôme d'étudiants. Il faut se référer au document [Infrastructure](#).

Tableau 2. Plan d'adressage de la maquette

| Rôle | VLAN | Adresses IP | Interface tap |
|-------------|------|---|---------------|
| Client NFS | 501 | 192.168.51.194/27 2001:678:3fc:1f5::195/64 | 2 |
| Serveur NFS | 501 | 192.168.51.195/27 2001:678:3fc:1f5::195/64 | 3 |

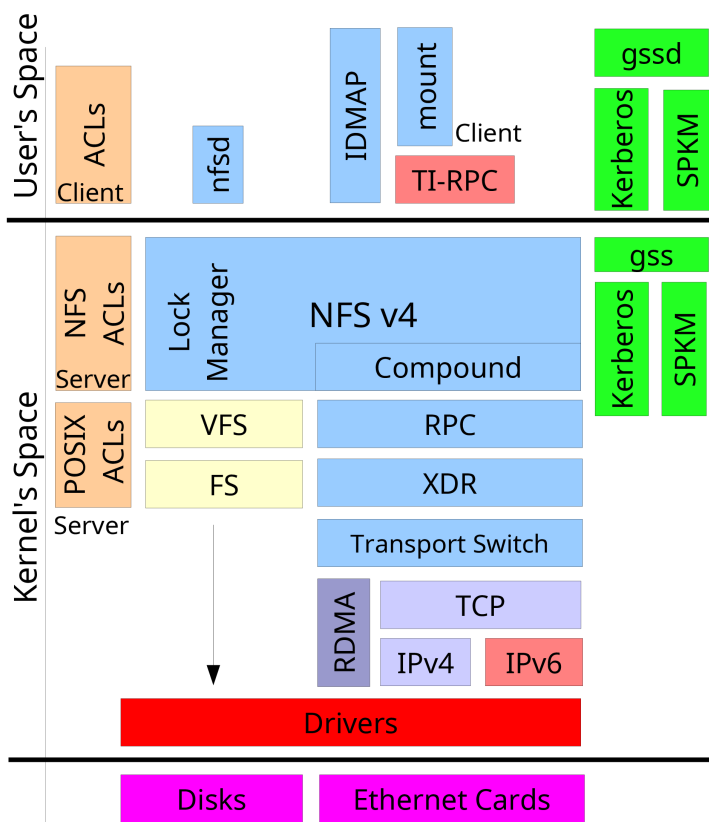
Avant de traiter les questions des sections suivantes, il faut rechercher dans le document [Infrastructure](#) les éléments nécessaires au raccordement des machines virtuelles ou physiques.

3. Protocole NFS

Cette section reprend les éléments spécifiques au protocole NFS introduits lors de la présentation [Systèmes de fichiers réseau](#).

Plusieurs versions du protocole de système de fichiers réseau NFS sont disponibles. Chacune correspond à une «époque» ou à un mode d'exploitation. La vue ci-dessous illustre la distribution des fonctionnalités de la version 4 entre les espaces noyau et utilisateur.

Linux NFSv4 Architecture



La version 2 du protocole NFS a été la première à être largement adoptée à la fin des années 80. Elle a été conçue pour fournir un service de partage de fichiers entre les hôtes d'un même réseau local. Elle s'appuie sur le protocole UDP au niveau transport et sur le mécanisme d'appel de procédure distant (RPC) aux niveaux supérieurs.

La version 3 du protocole, introduite au milieu des années 90, a apporté de nombreuses améliorations en termes de fiabilité et de performances relativement à la précédente. Avec la version 3 du protocole :

- La taille maximum de fichier n'est plus limitée à 2Go.
- Les écritures asynchrones sur le serveur sont possibles ; ce qui améliore beaucoup les performances. Les requêtes en écriture des clients sont gérées en mémoire cache. Le client n'a plus à attendre que

les demandes d'écritures soient effectivement appliquées sur les disques ce qui améliore les temps de réponse.

- Les contrôles d'accès sont effectués avant les manipulations sur les fichiers.
- La taille des données transférées n'est plus limitée à 8Ko.
- Il est possible d'utiliser le protocole TCP au niveau transport.

La version 4 du protocole apporte de nouvelles fonctionnalités relativement aux précédentes.

Les identifiants d'utilisateur et de groupe (`uid/gid`) sont représentés par des chaînes de caractères. Un service, baptisé `idmapd`, est utilisé sur le serveur pour faire les correspondances entre les valeurs numériques locales et les chaînes de caractères. Ces correspondances permettent d'utiliser de nouveaux contrôles d'accès indépendants entre clients et serveurs.

Les serveurs maintiennent un pseudo système de fichiers qui assure la cohérence du système de nommage avec les clients. Ainsi, un objet est nommé de façon identique entre le serveur et ses clients. Pour respecter les spécifications POSIX, un client qui a accès à un niveau d'arborescence peut parcourir tous les niveaux inférieurs. Il n'est pas nécessaire d'exporter les sous arborescences.

Les appels de procédures distants n'utilisent plus le multiplexage de ports. Un numéro de port unique a été attribué à la version 4 du protocole NFS : `tcp/2049`. La version 3 doit utiliser plusieurs ports pour les traitements de ses protocoles complémentaires ; ce qui donne un assemblage plutôt complexe de ports et de couches avec des problèmes de sécurité propres. Aujourd'hui, ce mode de fonctionnement est abandonné et toutes les opérations de mise en œuvre de protocole complémentaire précédemment exécutées via des ports individuels sont maintenant traitées directement à partir d'un port unique connu.

Désormais, le mécanisme d'appel RPC n'est plus aussi important et sert essentiellement d'enveloppe pour les opérations encapsulées dans la pile NFSv4. Ce changement rend le protocole beaucoup moins dépendant de la sémantique du système de fichiers sous-jacent. Pour autant, les opérations de système de fichiers d'autres systèmes d'exploitation n'ont pas été négligées. Par exemple, les systèmes Microsoft™ exigent des appels `stateful` ouverts. Le mécanisme de suivi d'état de communication (`statefulness`) facilite l'analyse de trafic et rend les opérations de système de fichiers beaucoup plus simples à interpréter. Ce même mécanisme permet aux clients de gérer les données « en l'état » en mémoire cache.

La version 4 simplifie les requêtes en utilisant des opérations composées ou groupées (`compound`) qui englobent un grand nombre de traitements sur les objets du système de fichiers. L'effet immédiat est, bien sûr, une diminution très importante des appels RPC et des données qui doivent parcourir le réseau. Bien que chaque appel RPC transporte beaucoup plus de données en accomplissant beaucoup plus de traitements, on considère qu'une requête composée de la version 4 du protocole exige cinq fois moins d'interactions client serveur qu'avec la version 3.

4. Configuration commune au client et au serveur NFS

Plusieurs services communs doivent être actifs pour que les accès au système de fichiers réseau NFS soient utilisables. Le mécanisme de gestion des appels de procédures distants appelé RPC ou Remote Procedure Call constitue le point de départ dans la mise œuvre de ces services communs.

Le logiciel de gestion des appels de procédures distants a évolué avec les différentes versions du système de fichiers NFS et l'arrivée du protocole réseau IPv6. La configuration étudiée ici doit permettre de fonctionner de la façon la plus transparente possible avec les versions 3 et 4 du système de fichiers NFS.



Note

Les manipulations présentées ici ne traitent pas le volet authentification et chiffrement des échanges sur le réseau. On considère que les services Kerberos, SPKM-3 et LIPKEY ne sont pas actifs sur les systèmes étudiés.

4.1. Gestion des appels RPC

Q1. Quels sont les deux logiciels disponibles chargés de la gestion des appels RPC ? Qu'est-ce qui les distinguent ?

La présentation [Systèmes de fichiers réseau](#) introduit les principes de fonctionnement des appels de procédures distants.

Rechercher dans le support [Linux NFS-HOWTO](#) le service «historique» utilisé par NFS pour le multiplexage des appels de procédures distants.

Le support [Linux NFS-HOWTO](#) présente le service «historique» utilisé par NFS pour le multiplexage des appels de procédure distants : `portmap`. Ce service est fourni par le paquet du même nom et est limité au protocole réseau IPv4.

Le démon `rpcbind` actuel est aussi fourni par le paquet du même nom. C'est un logiciel de multiplexage des appels de procédure distants qui se veut plus évolutif que le précédent et qui supporte le protocole réseau IPv6.

Q2. Quel est le paquet qui correspond à la gestion des appels de procédure distants ?

Utiliser les outils de recherche dans les répertoires de noms de paquets et dans leurs descriptions : `apt-cache`, `dpkg`, `aptitude`.

Comme indiqué dans la documentation, on recherche un paquet portant le nom `rpcbind`.

```
apt search rpcbind
En train de trier... Fait
Recherche en texte intégral... Fait
rpcbind/testing 1.2.6-6+b1 amd64
  conversion de numéros de programmes RPC en adresses universelles
```

```
sudo apt install rpcbind
```

Q3. Quel est le numéro de port utilisé par le service ? Quel est le principe de fonctionnement du service pour le traitement des appels de procédures distants ?

Utiliser les commandes qui permettent d'obtenir les informations sur :

- La liste des processus actifs sur le système,
- Les numéros de ports en écoute sur les interfaces réseau,
- Les pages de manuels des applications utilisées.
- La liste des processus actifs sur le système,

```
ps aux | grep rpc[b]ind
root      2963  0.0  0.0 18956   724 ?        Ss   14:01   0:00 /sbin/rpcbind -w
```

- Les numéros de ports en écoute sur les interfaces réseau,

```
sudo lsof -i | grep rpc[b]ind
rpcbind  2096      _rpc    4u  IPv4  18957      0t0  TCP *:sunrpc (LISTEN)
rpcbind  2096      _rpc    5u  IPv4   713      0t0  UDP *:sunrpc
rpcbind  2096      _rpc    6u  IPv6  1752      0t0  TCP *:sunrpc (LISTEN)
rpcbind  2096      _rpc    7u  IPv6  20601     0t0  UDP *:sunrpc
```

On obtient la correspondance entre numéro de port et nom de service en consultant le fichier `/etc/services`.

```
grep sunrpc /etc/services
sunrpc   111/tcp      portmapper   # RPC 4.0 portmapper
sunrpc   111/udp      portmapper
```

Le principe de fonctionnement des appels de procédure distants veut que tous ces appels soient reçus sur un numéro de port unique : `SUNRPC/111`. Ces appels, une fois identifiés, sont transmis aux programmes concernés pour être traités.

- Les pages de manuels des applications utilisées.

```
man rpcbind
```

- Q4. Quelle est la commande qui permet de lister les services accessibles via un appel RPC ? À quel paquet appartient cette commande ?

Rechercher dans le support [Linux NFS-HOWTO](#) et dans la liste des fichiers du paquet sélectionné pour la gestion des appels RPC.

La commande présentée dans le support [Linux NFS-HOWTO](#) est appelée `rpcinfo`. On vérifie sa présence sur le système étudié de la façon suivante.

```
dpkg -S $(which rpcinfo)
rpcbind: /usr/sbin/rpcinfo
```

C'est l'option `-s` qui permet d'obtenir la présentation la plus synthétique des services accessibles par appel RPC.

```
rpcinfo -s
  program version(s) netid(s)          service  owner
  100000  2,3,4      local,udp,tcp,udp6,tcp6      portmapper  superuser
```

La copie d'écran ci-dessus montre que le gestionnaire d'appel `portmapper` est le seul service ouvert. On relève l'ordre de priorité des différentes versions du service supportées par le système ainsi que les versions des protocoles de couche transport.

- Q5. Donner deux exemples d'exécution de la commande pour lister le(s) service(s) ouvert sur le système local puis sur le système voisin.

Reprendre la commande utilisée dans la question précédente en indiquant l'adresse IPv4 ou IPv6 du système voisin.

L'exemple d'exécution de la commande en local est donné dans la copie d'écran de la question précédente. Pour connaître les services accessibles sur un autre poste, on utilise la même commande suivie de l'adresse IP de cet hôte.

```
rpcinfo -s 192.168.51.194
  program version(s) netid(s)          service  owner
  100000  2,3,4      local,udp,tcp,udp6,tcp6      portmapper  superuser
```

```
rpcinfo -s fe80::baad:caff:fefe:2
  program version(s) netid(s)          service  owner
  100000  2,3,4      local,udp,tcp,udp6,tcp6      portmapper  superuser
```

Ces copies d'écran montrent la même liste de paramètres que lors de l'exécution de la commande en local. Les configurations sur les deux hôtes sont donc identiques à ce stade de la configuration.

- Q6. Réaliser une capture à l'aide de l'analyseur réseau lors de l'exécution de la commande et relever : le protocole de transport utilisé, les numéros de ports caractéristiques de cette transaction ainsi que le nom de la procédure RPC utilisée.

```

système 1                                système 2
-----
<commande>    --- requête --->          <processus>
              <-- réponse ----
```

Voici un exemple de capture en mode console qui donne les éléments demandés.



Note

Pour effectuer des captures de trafic réseau en mode console, on dispose de deux applications : `tshark` et `termshark`. Pour limiter les dimensions des copies d'écran, on privilégie l'utilisation de `tshark`.

Pour utiliser l'une ou l'autre des deux applications en tant qu'utilisateur normal, il est nécessaire d'appartenir au groupe `wireshark`. Pour ajouter le compte `etu` au groupe système, on exécute l'instruction `sudo adduser etu wireshark`. Il ne faut pas oublier de se déconnecter puis se reconnecter pour bénéficier de l'attribution au groupe.

Pour une requête IPv4, on obtient :

```
tshark -i enp0s1
Capturing on 'enp0s1'
192.168.51.195 → 192.168.51.194 TCP 74 53284 → 111 [SYN] Seq=0
192.168.51.194 → 192.168.51.195 TCP 74 111 → 53284 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1
192.168.51.195 → 192.168.51.194 TCP 66 53284 → 111 [ACK] Seq=1 Ack=1
192.168.51.195 → 192.168.51.194 Portmap 110 V3 DUMP Call
192.168.51.194 → 192.168.51.195 TCP 66 111 → 53284 [ACK] Seq=1 Ack=45
192.168.51.194 → 192.168.51.195 Portmap 754 V3 DUMP Reply (Call In 4)
192.168.51.195 → 192.168.51.194 TCP 66 53284 → 111 [ACK] Seq=45 Ack=689
192.168.51.195 → 192.168.51.194 TCP 66 53284 → 111 [FIN, ACK] Seq=45 Ack=689
192.168.51.194 → 192.168.51.195 TCP 66 111 → 53284 [FIN, ACK] Seq=689 Ack=46
192.168.51.195 → 192.168.51.194 TCP 66 53284 → 111 [ACK] Seq=46 Ack=690
```

Pour une requête IPv6 avec l'adresse unique, on obtient :

```
tshark -i enp0s1
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 TCP 94 51134 → 111 [SYN] Se
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 94 111 → 51134 [SYN, AC
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 TCP 86 51134 → 111 [ACK] Se
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 Portmap 130 V3 DUMP Call
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 86 111 → 51134 [ACK] Se
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 Portmap 774 V3 DUMP Reply (
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 TCP 86 51134 → 111 [ACK] Se
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 TCP 86 51134 → 111 [FIN, AC
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 86 111 → 51134 [FIN, AC
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 TCP 86 51134 → 111 [ACK] Se
```

- Le protocole de couche transport utilisé est TCP.
- Le numéro de port utilisé correspond bien au service enregistré `sunrpc/111`.
- Le sous-programme distant appelé est : `Portmap V3 DUMP Call`.

Pour une requête IPv6 avec l'adresse de lien local, on obtient :

```
tshark -i enp0s1 -f "! port 22"
Capturing on 'enp0s1'
  1 0.0000000000 fe80::baad:caff:fefe:3 → fe80::baad:caff:fefe:2 Portmap 102 V3 DUMP Call
  2 0.000265556 fe80::baad:caff:fefe:2 → fe80::baad:caff:fefe:3 Portmap 746 V3 DUMP Reply (Call
2 packets captured
```

Ici, le protocole de couche transport utilisé est UDP. Comme UDP est non orienté connexion, on ne relève aucune trace d'ouverture ou de fermeture de connexion.

On remarque que la copie d'écran ci-dessus utilise une syntaxe de capture qui permet de filtrer tous les segments qui font appel au port numéro 22 qui correspond au service SSH.

```
tshark -i enp0s1 -f "! port 22"
```

Pour exploiter toutes les informations du trafic capturé, il est conseillé de stocker les résultats dans un fichier à l'aide de la syntaxe suivante.

```
tshark -i enp0s1 -f "! port 22" -w /var/tmp/rpcbind.pcap
Capturing on 'enp0s1'
3 ^C
```

Dans ce dernier cas, seul le compte des trames capturées apparaît à la console.

On peut alors transférer le fichier de capture via la commande `scp` pour une exploitation via l'interface graphique de Wireshark ou afficher les détails directement à la console. Dans l'exemple ci-dessous, on affiche toutes les informations relatives à la première trame capturée.

```
tshark -r /var/tmp/rpcbind.pcap -V -Y "frame.number == 1"
```

4.2. Gestion des paquets NFS

Q7. Quel est le paquet commun au client et au serveur ? Identifier le jeu de commandes fournies par ce paquet.

Rechercher dans la liste des paquets disponibles, ceux dont le nom débute par `nfs`.

```
aptitude search ?name"^(nfs)" | grep -v ganessa
v nfs-client -
p nfs-common - NFS support files common to client and server
p nfs-kernel-server - support for NFS kernel server
v nfs-server -
p nfs4-acl-tools - Commandline and GUI ACL utilities for the NFSv4 client
p nfstrace - NFS tracing/monitoring/capturing/analyzing tool
p nfstrace-doc - NFS tracing/monitoring/capturing/analyzing tool (documentation)
p nfwatch - Program to monitor NFS traffic for the console
```

Dans la liste ci-dessus, on identifie le paquet `nfs-common` qui correspond bien aux fonctions communes au client et au serveur NFS.

```
sudo apt install nfs-common
```

Une fois le paquet installé, la liste des programmes fournis par ce paquet est extraite de la liste de ses fichiers à l'aide de la commande suivante.

```
dpkg -L nfs-common | grep bin
/sbin
/sbin/mount.nfs
/sbin/osd_login
/sbin/ipc.statd
/sbin/showmount
/sbin/sm-notify
/usr/sbin
/usr/sbin/blkmapd
/usr/sbin/mountstats
/usr/sbin/nfsidmap
/usr/sbin/nfsiostat
/usr/sbin/nfsstat
/usr/sbin/rpc.gssd
/usr/sbin/rpc.idmapd
/usr/sbin/rpc.svcgssd
/usr/sbin/rpcdebug
/usr/sbin/start-statd
/sbin/mount.nfs4
/sbin/umount.nfs
/sbin/umount.nfs4
```

Dans cette liste, on trouve les commandes de montage, de démontage et de suivi d'état du système de fichiers réseau.

5. Configuration du serveur NFS

Le rôle du serveur NFS est de mettre à disposition sur le réseau une partie de son arborescence locale de système de fichiers. On parle d'«exportation».



Note

Il existe plusieurs implémentations libres de serveur NFS. On se limite ici à l'utilisation du logiciel lié au noyau Linux.

Q8. Quel est le paquet qui contient les outils nécessaires au fonctionnement du serveur NFS ? Installez ce paquet.

Interroger les méta données du gestionnaire de paquets pour identifier le nom du paquet à installer.

La recherche des mots clés `nfs` et `server` donne les résultats suivants.

```
apitude search '?and(nfs, server)'
p  nfs-kernel-server      - support for NFS kernel server
v  nfs-server
```

Les informations données par la commande `apt show nfs-kernel-server` permettent de confirmer qu'il s'agit bien du paquet à installer.

```
sudo apt -y install nfs-kernel-server
```

Q9. Quel est le fichier de configuration principal de gestion des exportations NFS ?

Rechercher dans le support [Linux NFS-HOWTO](#).

Quelles que soient les versions du protocole, c'est toujours le fichier `/etc/exports` qui est utilisé. Ce fichier est présenté dans le support [Linux NFS-HOWTO](#). Le fichier livré avec le paquet contient, en commentaires, deux exemples complets de configuration NFSv3 et NFSv4. C'est ce dernier exemple que l'on adapte pour traiter les questions suivantes.

Q10. Créer le répertoire `/home/exports/home`. Quelles sont les instructions d'exportation à ajouter au fichier de configuration pour ce répertoire ?

Rechercher dans les supports [Linux NFS-HOWTO](#) et [Nfsv4 configuration](#). On peut aussi utiliser les pages de manuels fournies avec le paquet du serveur NFS.

En exploitant la documentation [Nfsv4 configuration](#) et l'exemple donné dans le fichier de configuration, on applique les instructions de configuration suivantes dans le fichier `/etc/exports`.

```
sudo mkdir -p /home/exports/home
```

```
cat << EOF | sudo tee -a /etc/exports
/home/exports      192.168.51.192/27(rw,sync,fsid=0,crossmnt,no_subtree_check)
/home/exports/home 192.168.51.192/27(rw,sync,no_subtree_check)
EOF
```

```
cat << EOF | sudo tee -a /etc/exports
/home/exports      2001:678:3fc:1f5::/64(rw,sync,fsid=0,crossmnt,no_subtree_check)
/home/exports/home 2001:678:3fc:1f5::/64(rw,sync,no_subtree_check)
EOF
```

Bien sûr, les adresses des réseaux IPv4 et/ou IPv6 doivent être adaptées au contexte.

Les options entre parenthèses sont documentées dans les pages de manuels `exports : man 5 exports`. Les éléments de la liste suivante sont extraits de cette documentation.

- `rw` : autoriser les requêtes en lecture et en écriture sur le volume NFS. Le comportement par défaut est d'interdire toute requête qui modifierait le système de fichiers.
- `sync` : ne répondre aux requêtes qu'après l'exécution de tous les changements sur le support réel.
- `fsid=0` : avec NFSv4, un système de fichiers particulier est la racine de tous les systèmes de fichiers partagés. Il est défini par `fsid=root` ou `fsid=0`, qui veulent tous deux dire exactement la même chose.
- `crossmnt` : cette option permet aux clients de se déplacer du système de fichiers marqué `crossmnt` aux systèmes de fichiers partagés montés dessus. Voir l'option `nohide`.
- `no_subtree_check` : cette option neutralise la vérification de sous-répertoires, ce qui a des subtiles implications au niveau de la sécurité, mais peut améliorer la fiabilité dans certains cas. Si un sous-répertoire dans un système de fichiers est partagé, mais que le système de fichiers ne l'est pas, alors chaque fois qu'une requête NFS arrive, le serveur doit non seulement vérifier que le fichier accédé est dans le système de fichiers approprié (ce qui est facile), mais aussi

qu'il est dans l'arborescence partagée (ce qui est plus compliqué). Cette vérification s'appelle `subtree_check`.

- Q11. Comment rendre la configuration d'exportation NFS effective ? Comment vérifier que les paramètres actifs sont corrects ?

Rechercher dans la liste des outils fournis avec le paquet `nfs-kernel-server` la commande qui permet de connaître l'état courant des exportations NFS.

On identifie la commande `exportfs` dans la liste des binaires fournis avec le paquet serveur NFS.

```
dpkg -L nfs-kernel-server | grep bin
/sbin
/sbin/nfsdcltrack
/usr/sbin
/usr/sbin/exportfs
/usr/sbin/rpc.mountd
/usr/sbin/rpc.nfsd
```

Après chaque modification d'un fichier de configuration, il ne faut surtout pas oublier de relancer le service correspondant.

```
sudo systemctl restart nfs-kernel-server
```

```
systemctl status nfs-kernel-server
# nfs-server.service - NFS server and services
   Loaded: loaded (/lib/systemd/system/nfs-server.service; enabled; vendor preset: enabled)
   Active: active (exited) since Sun 2021-08-29 15:47:25 CEST; 10s ago
     Process: 7699 ExecStartPre=/usr/sbin/exportfs -r (code=exited, status=0/SUCCESS)
     Process: 7700 ExecStart=/usr/sbin/rpc.nfsd $RPCNFSDARGS (code=exited, status=0/SUCCESS)
    Main PID: 7700 (code=exited, status=0/SUCCESS)
       CPU: 8ms

août 29 15:47:24 server-nfs systemd[1]: Starting NFS server and services...
août 29 15:47:25 server-nfs systemd[1]: Finished NFS server and services.
```

Enfin, on consulte la liste des entrées exportées via NFS.

```
sudo exportfs
/home/exports 192.168.51.192/27
/home/exports 2001:678:3fc:1f5::/64
/home/exports/home
                192.168.51.192/27
/home/exports/home
                2001:678:3fc:1f5::/64
```

Cette dernière liste est identique à celle produite par la commande `showmount` côté client NFS.

- Q12. Qu'est-ce qui distingue l'exportation d'une arborescence entre les versions 3 et 4 du protocole NFS ?

Rechercher dans les différences relatives à la notion de nommage dans les manipulations proposées dans les supports [Linux NFS-HOWTO](#) et [Nfsv4 configuration](#).

Donner la signification du paramètre `fsid=0` dans la documentation relative à la version 4. Proposer une analogie avec le fonctionnement d'un serveur Web.

Au delà des évolutions du protocole, c'est la cohérence du système de nommage qui distingue la version 4 du système de fichiers réseau. Il s'agit de garantir qu'un objet (fichier ou répertoire) soit représenté de la même manière sur un serveur et sur ses clients.

Dans le contexte de ces travaux pratiques les répertoires utilisateurs doivent être référencés à partir d'une racine nommée `/ahome/`.

Du point de vue infrastructure, l'utilisation de cette référence de nommage unique présente un avantage non négligeable. En effet, les répertoires d'exportation tels qu'ils ont été définis dans le fichier `/etc/exports` donné ci-dessus désignent un espace de stockage physique.

La racine `/ahome/` désigne un espace de stockage logique. Ce schéma de nommage logique doit rester constant alors que les volumes de stockages physique peuvent migrer et se déplacer, être étendus, etc.

Les différences entre les manipulations proposées dans les supports [Linux NFS-HOWTO](#) et [Nfsv4 configuration](#) traduisent les différences de conception entre les deux générations du protocole NFS. On peut relever deux paramètres importants sur le serveur.

- L'option `fsid=0`, présente dans le fichier `/etc/exports/`, permet de définir une **racine de montage** tout comme on le verrait sur un serveur Web. Le paramètre de configuration `DocumentRoot /var/www` du serveur `apache2` désigne la racine à partir de laquelle les pages Web publiées sont référencées. Cette racine est indépendante de l'arborescence du système de fichier local du serveur.
- L'utilisation d'un montage local avec l'option `bind` de la commande `mount` permet de mettre en cohérence l'arborescence du serveur et de ses clients. Ainsi, le répertoire `/ahome/` présente les mêmes objets que l'on soit connecté sur le serveur ou sur un client. Le schéma de nommage est donc cohérent.

Le montage local peut se faire manuellement sur le serveur avec la syntaxe suivante.

```
sudo mkdir /ahome
sudo mount --bind /home/exports/home /ahome
```

Une fois la configuration validée, on peut intégrer ce montage local dans la configuration système pour que l'opération soit effectuée à chaque initialisation. Il faut alors éditer le fichier de configuration dédié aux montages des volumes locaux du système : `/etc/fstab`.

Voici comment ajouter l'instruction de montage au fichier `/etc/fstab` du serveur NFS.

```
echo "/home/exports/home /ahome none defaults,bind 0 0" | \
sudo tee -a /etc/fstab
```

```
grep -v ^# /etc/fstab
UUID=8362b3e6-d426-4f1b-93eb-e1efc22f60f4 / ext4 errors=remount-ro 0 1
UUID=f3e18b95-7430-4fea-ace5-7dd4cea6398a none swap sw 0 0
/home/exports/home /ahome none defaults,bind 0 0
```

Q13. Comment créer un compte utilisateur local baptisé `etu-nfs` avec un répertoire utilisateur situé sous la racine `/ahome` ?

Après consultation des pages de manuels de la commande `adduser`, on dispose des options de création de compte respectant le critère énoncé. L'option `--home` permet de désigner le répertoire utilisateur dans l'arborescence système.

```
sudo adduser --home /ahome/etu-nfs etu-nfs
id etu-nfs
uid=1001(etu-nfs) gid=1001(etu-nfs) groupes=1001(etu-nfs)
```

Les identifiants numériques `uid/gid` jouent un rôle important dans la suite des manipulations. Voir [Section 7, « Gestion des droits sur le système de fichiers NFS »](#).

Q14. Créer un fichier texte ayant pour propriétaire l'utilisateur `etu-nfs` côté serveur et visualiser son contenu côté client.

Réaliser une capture et relever les numéros de ports caractéristiques de des transactions de montage. Est-il possible de retrouver le contenu du fichier texte dans les données de capture ?

Pour réaliser cette capture, il faut synchroniser les opérations entre les systèmes client et serveur. On commence par le lancement de l'analyseur réseau puis on visualise le contenu du fichier.

Côté serveur NFS, on crée le fichier texte puis on lance la capture réseau.

```

etu@server-nfs:~$ su - etu-nfs
Mot de passe :
etu-nfs@server-nfs:~$ echo "This file is mine" > textfile
etu-nfs@server-nfs:~$ exit
déconnexion

```

```

etu@server-nfs:~$ tshark -i enp0s1 -f "! port 22"
Capturing on 'enp0s1'
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 NFS 254 V4 Call GETATTR FH:
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 NFS 330 V4 Reply (Call In 3
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 86 883 → 2049 [ACK] Seq
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 NFS 262 V4 Call ACCESS FH:
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 NFS 258 V4 Reply (Call In 6
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 86 883 → 2049 [ACK] Seq
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 NFS 254 V4 Call GETATTR FH:
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 NFS 330 V4 Reply (Call In 9
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 86 883 → 2049 [ACK] Seq
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 NFS 278 V4 Call REaddir FH:
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 NFS 1174 V4 Reply (Call In
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 86 883 → 2049 [ACK] Seq
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 NFS 254 V4 Call GETATTR FH:
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 NFS 330 V4 Reply (Call In 1
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 86 883 → 2049 [ACK] Seq
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 NFS 322 V4 Call OPEN DH: 0x
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 NFS 442 V4 Reply (Call In 1
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 86 883 → 2049 [ACK] Seq
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 NFS 270 V4 Call READ StateI
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 NFS 214 V4 Reply (Call In 2
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 86 883 → 2049 [ACK] Seq
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 NFS 262 V4 Call CLOSE State
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 NFS 202 V4 Reply (Call In 2
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2 → 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3 TCP 86 883 → 2049 [ACK] Seq

```

Comme dans les opérations de capture réseau précédentes, il est préférable de stocker les résultats dans un fichier pour les exploiter ultérieurement avec une interface interactive qui permet d'isoler chaque champ de protocole.

Ici, on relève l'utilisation du protocole TCP en couche transport avec le port enregistré 2049/nfs. Une analyse détaillée de l'appel de procédure READ montre que le contenu du fichier texte est bien visible.

6. Configuration du client NFS

Le rôle du client est d'intégrer un accès au système de fichiers d'un hôte distant dans son arborescence locale. On parle de «montage NFS». Dans un premier temps, on teste les opérations de montage manuel. Bien sûr, ces tests ne peuvent aboutir que si une arborescence a été exportée par un serveur.

Ensuite, on teste les opérations de montage automatisées ou *automontage*. Si le serveur NFS n'est pas encore disponible au moment des tests de montage manuel, il faut préparer les fichiers de configuration du service d'automontage.

6.1. Opérations manuelles de (montage|démontage) NFS

Q15. Quelle est la commande qui permet de tester la disponibilité du service de montage NFS sur un hôte distant ?

Reprendre l'utilisation de la commande qui donne les listes des procédures distantes disponibles. Elle a été identifiée dans la section précédente.

Relativement aux résultats de la section précédente, la liste des services accessibles via RPC sur le serveur NFS s'est étoffée et le service de montage NFS apparaît clairement.

Voici un exemple de résultat utilisant l'adresse IP du serveur NFS.

```
rpcinfo -s fe80::baad:caff:fefe:3
  program version(s) netid(s)          service  owner
  100000  2,3,4      local,udp,tcp,udp6,tcp6            portmapper  superuser
  100005  3,2,1      tcp6,udp6,tcp,udp                 mountd      superuser
  100003  4,3        udp6,tcp6,udp,tcp                 nfs          superuser
  100227  3          udp6,tcp6,udp,tcp                 -           superuser
  100021  4,3,1      tcp6,udp6,tcp,udp                 nlockmgr    superuser
```

- Q16. Quelle est la commande qui permet d'identifier l'arborescence disponible à l'exportation depuis le serveur NFS ?

Rechercher dans la liste des commandes du paquet de service NFS commun au client et au serveur.

Dans la liste des commandes fournies avec le paquet `nfs-common`, on trouve un programme appelé `showmount`. Après consultation des pages de manuels, on relève l'option `-e` qui permet de consulter l'arborescence exportée par un serveur depuis un client. Voici un exemple d'exécution.

```
sudo showmount -e fe80::baad:caff:fefe:3
Export list for fe80::baad:caff:fefe:3:
/home/exports/home 2001:678:3fc:1f5::/64,192.168.51.192/27
/home/exports      2001:678:3fc:1f5::/64,192.168.51.192/27
```

Les résultats de la copie d'écran ci-dessus supposent que le serveur NFS ait déjà été configuré pour exporter le dossier `home`.

La commande `showmount` ne produit aucun résultat si le serveur NFS n'est pas configuré.

- Q17. Quelle est la commande à utiliser pour les opérations de montage manuel ? À quel paquet appartient cette commande ? Cette commande est-elle exclusivement liée au protocole NFS ?

Après avoir consulté le support [Linux NFS-HOWTO](#), interroger la base de données des paquets, rechercher dans le contenu des paquets et consulter les pages de manuels.

La documentation indique que c'est la commande `mount` qui nous intéresse. On effectue ensuite les recherches avec le gestionnaire de paquets.

```
apt search ^mount$
En train de trier... Fait
Recherche en texte intégral... Fait
mount/testing,now 2.37.2-1 amd64 [installé]
  tools for mounting and manipulating filesystems
```

```
dpkg -L mount | grep bin
/bin
/bin/mount
/bin/umount
/sbin
/sbin/losetup
/sbin/swapoff
/sbin/swapon
```

La commande appartient au paquet du même nom. La consultation des pages de manuels `$ man mount` montre que cette commande n'est pas réservée au seul protocole NFS mais à l'ensemble des opérations de montage pour tous les systèmes de fichiers utilisables.

- Q18. Créer le répertoire `/ahome` destiné à «recevoir» le contenu répertoires utilisateurs exportés depuis le serveur NFS. Quelle est la syntaxe de la commande permettant de monter le répertoire exporté par le serveur NFS sur ce nouveau répertoire ?

Rechercher dans le support [Linux NFS-HOWTO](#).

Exemple avec l'adresse IPv6 du serveur NFS.

```
sudo mkdir /ahome
```

```
sudo mount [2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home /ahome
```

```
mount | grep nfs
[2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home on /ahome type nfs4 \
(rw,relatime,vers=4.2,rsize=131072,wsiz=131072,namlen=255,hard,proto=tcp6,
timeo=600,retrans=2,sec=sys,clientaddr=2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2,
local_lock=none,addr=2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3)
```

Exemple avec l'adresse IPv4 du serveur NFS.

```
sudo mkdir /ahome
```

```
sudo mount 192.168.51.195:/home /ahome
```

```
mount | grep nfs
192.168.51.195:/home on /ahome type nfs4 \
(rw,relatime,vers=4.2,rsize=131072,wsiz=131072,namlen=255,hard,proto=tcp,
timeo=600,retrans=2,sec=sys,clientaddr=192.168.51.194,
local_lock=none,addr=192.168.51.195)
```

- Q19. Réaliser une capture lors de l'exécution de la commande `ls -lAh /ahome` et relever les numéros de ports caractéristiques de ces transactions. Est-il possible de retrouver les informations échangées dans les données de capture ?

La marche à suivre est identique à celle de la **même question côté serveur** NFS.

1. On lance la capture de trafic côté serveur NFS.

```
tshark -i enp0s1 -f "! port 22" -w /var/tmp/ls-nfs.pcap
```

2. On exécute la commande `ls -lAh /ahome` côté client NFS.
3. Retour côté serveur pour exploiter les résultats.

L'analyse montre que le protocole NFS en version 4 utilise bien le mode COMPOUND de traitement par lot des appels de procédure distants RPC. On ne relève dans cette capture que les métadonnées système sur les attributs et les permissions relatives à l'arborescence lue.

Si on reprend la même démarche avec la commande `cat` d'un fichier texte par exemple, le contenu de ce fichier apparaît en clair dans la capture de trafic.

- Q20. Quelles *seraient* les opérations à effectuer pour configurer le système et rendre un montage NFS statique permanent ?

Rechercher le fichier de configuration système responsable des montages statiques des partitions.

Il est inutile de modifier les fichiers de configuration du système sachant que l'on change de méthode de montage dans la section suivante.

Il faudrait éditer le fichier `/etc/fstab` pour effectuer un montage statique à chaque initialisation du système. On pourrait par exemple insérer une ligne du type suivant à la fin du fichier.

- Avec le protocole IPv4 :

```
192.168.51.195:/home /ahome nfs4 0 0
```

- Avec le protocole IPv6 :

```
[2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home /ahome nfs4 0 0
```

- Q21. Quelle est la commande à utiliser pour *démonter* le dossier `/ahome` ?

Rechercher cette commande dans la liste des outils fournis avec le paquet `mount`.

C'est la commande `umount` qu'il faut utiliser pour «détacher» un dispositif de stockage du système de fichiers. Dans le cas de cette section, la syntaxe est la suivante.

```
sudo umount /ahome
```

6.2. Opérations automatisées de (montage|démontage) NFS

Dans cette section, on reprend le processus de montage précédent en utilisant le service d'automontage. L'objectif étant de rendre les opérations d'accès au système de fichiers réseau totalement transparentes pour l'utilisateur, le recours au montage manuel doit être évité le plus possible.

Il existe plusieurs implémentations libres pour le service d'automontage. On se limite ici au logiciel lié au noyau Linux.



Avertissement

Les montages manuels et le service d'automontage ne font pas bon ménage ! Il faut absolument démonter tous les systèmes de fichiers NFS avant d'aborder cette partie.

Q22. Quel est le paquet qui contient les outils nécessaires au fonctionnement de l'automontage ?

Rechercher le mot clé automount dans les descriptions du gestionnaire de paquets.

```
aptitude search "?description(automount)"
p  afuse                - automounting file system implemented in user-space
p  autodir              - Automatically creates home and group directories
p  autofs               - kernel-based automounter for Linux
p  autofs-hesiod        - Hesiod map support for autofs
p  autofs-ldap          - LDAP map support for autofs
p  fusiondirectory-plugin-autofs - autofs plugin for FusionDirectory
p  libnss-cache         - NSS module for using nsscache-generated fi
p  libunix-configfile-perl - Perl interface to various Unix configurati
p  nsscache             - asynchronously synchronise local NSS databases
p  pmount              - mount removable devices as normal user
i  systemd             - system and service manager
i  systemd-sysv        - system and service manager - SysV links
p  udevil              - Alternative storage media interface
p  udiskie             - automounter for removable media for Python
p  vfu                 - Versatile text-based file-manager
```

Dans le contexte de ces manipulations, c'est le paquet `autofs` qui nous intéresse.

```
sudo apt install autofs
```

Q23. Comment créer un compte utilisateur local baptisé `etu-nfs` avec un répertoire utilisateur situé sous la racine `/ahome` dont les fichiers et répertoires sont placés sur le serveur NFS ?

Après consultation des pages de manuels de la commande `adduser`, on dispose des options de création de compte respectant les deux critères énoncés. L'option `--home` permet de désigner le répertoire utilisateur dans l'arborescence système et l'option `--no-create-home` évite la création de ce répertoire sur le système local.

```
sudo adduser --no-create-home --home /ahome/etu-nfs etu-nfs
Attention ! Impossible d'accéder au répertoire personnel que vous avez indiqué (/ahome/etu-nfs) :
Ajout de l'utilisateur « etu-nfs » ...
Ajout du nouveau groupe « etu-nfs » (1001) ...
Ajout du nouvel utilisateur « etu-nfs » (1001) avec le groupe « etu-nfs » ...
Le répertoire personnel « /ahome/etu-nfs » n'a pas été créé.
Nouveau mot de passe :
Retapez le nouveau mot de passe :
passwd: password updated successfully
Changing the user information for etu-nfs
Enter the new value, or press ENTER for the default
  Full Name []: Etudiant NFS
  Room Number []:
  Work Phone []:
  Home Phone []:
  Other []:
Cette information est-elle correcte ? [0/n]
```

```
id etu-nfs
uid=1001(etu-nfs) gid=1001(etu-nfs) groupes=1001(etu-nfs)
```

Les identifiants numériques `uid/gid` jouent un rôle important dans la suite des manipulations. Voir [Section 7, « Gestion des droits sur le système de fichiers NFS »](#).

- Q24. Quels sont les fichiers de configuration du service d'automontage à éditer ou créer pour que l'utilisateur `etu-nfs` ait accès à ses données personnelles ?

Utiliser les fichiers exemples fournis avec le paquet, les pages de manuels associées et créer un fichier spécifique pour la gestion des comptes utilisateurs.

La liste des fichiers du paquet `autofs` montre qu'il existe une page de manuel consacrée au fichier principal de configuration du service : `/etc/auto.master`. Ces informations permettent de configurer un point de montage au dessous duquel doivent se trouver les répertoires utilisateurs. Ces derniers utilisent un fichier de configuration propre : `/etc/auto.home`.

1. On définit la racine de montage `/ahome` dans le fichier de configuration principal `/etc/auto.master`. Cette racine de montage pointe vers le fichier de configuration dédié au montage automatique des répertoires des utilisateurs.

Après analyse des commentaires présents dans le fichier `/etc/auto.master`, on crée un fichier spécifique à notre contexte dans le dossier `/etc/auto.master.d/` avec le suffixe `.autofs`.

```
echo "/ahome /etc/auto.home" | \
sudo tee -a /etc/auto.master.d/ahome.autofs
```

2. On crée le fichier `/etc/auto.home` qui utilise une syntaxe particulière pour que le montage du système de fichiers du serveur soit générique et indépendant du nombre des comptes utilisateurs.

```
echo "* -fstype=nfs4 [2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home/&" | \
sudo tee -a /etc/auto.home
```

- Le premier paramètre est le symbole `*` qui se substitue au nom d'utilisateur : `etu-nfs` dans notre exemple.
 - Le deuxième paramètre `-fstype=nfs4` correspond à une option de montage qui privilégie la version 4 du protocole NFS. Le jeu des options de montage est le même que pour un montage statique.
 - Le troisième paramètre est l'adresse IPv4 ou IPv6 du serveur. Comme on ne dispose pas d'un service DNS à ce stade de la progression des travaux pratiques, on utilise directement les adresses IP.
 - Le répertoire `/home/` correspond à la configuration de l'exportation NFS [sur le serveur](#). Le répertoire `/home/` est situé sous la racine d'exportation qui est uniquement connue du serveur.
 - Le symbole `&` indique la répétition du premier paramètre : le nom d'utilisateur.
3. Une fois les fichiers de configuration en place, il ne faut pas oublier de redémarrer le service et de contrôler son bon fonctionnement.

```
sudo systemctl restart autofs
```



```
systemctl status autofs
# autofs.service - Automounts filesystems on demand
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/autofs.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (running) since Sun 2021-08-29 09:42:16 CEST; 51s ago
Docs: man:autofs(8)
Process: 8027 ExecStart=/usr/sbin/automount $OPTIONS --pid-file /var/run/autofs.pid (code=exited, status=0/SUCCESS)
Main PID: 8028 (automount)
Tasks: 4 (limit: 1131)
Memory: 1.0M
CPU: 29ms
CGroup: /system.slice/autofs.service
└─8028 /usr/sbin/automount --pid-file /var/run/autofs.pid

août 29 09:42:16 client-nfs systemd[1]: Starting Automounts filesystems on demand...
août 29 09:42:16 client-nfs systemd[1]: Started Automounts filesystems on demand.
```

- Q25. Quelles sont les conditions à respecter sur le client et le serveur NFS pour que l'utilisateur `etu-nfs` ait la capacité à écrire dans son répertoire personnel ?

Rechercher les attributs d'un compte utilisateur qui correspondent aux propriétés des objets d'un système de fichiers au sens général.

Les identifiants numériques `uid/gid` doivent nécessairement être identiques sur le client et le serveur NFS. Toute la gestion des droits sur le système de fichiers est conditionnée par ces valeurs.

- Q26. Comment prendre l'identité de l'utilisateur `etu-nfs` pour tester la validité du montage ?

Cette validation suppose que l'utilisateur puisse atteindre son répertoire et que l'on visualise l'automontage avec les commandes `mount` et `df`.

C'est la commande `su` qui permet de «changer d'identité» sur le système. On l'utilise donc pour prendre l'identité de l'utilisateur dont le répertoire est situé sur le serveur NFS. Pour que l'opération de montage automatique ait lieu, il suffit de se placer dans ce répertoire.

```
etu@client-nfs:~$ su - etu-nfs
etu-nfs@client-nfs:~$ pwd
/ahome/etu-nfs
etu-nfs@client-nfs:~$ df -HT
Sys. de fichiers          Type      Taille Utilisé Dispo Uti% Monté sur
udev                     devtmpfs  495M    0    495M  0% /dev
tmpfs                    tmpfs     103M   680k   102M  1% /run
/dev/vda1                 ext4      72G    2,4G   66G   4% /
tmpfs                    tmpfs     512M    0   512M  0% /dev/shm
tmpfs                    tmpfs     5,3M    0    5,3M  0% /run/lock
tmpfs                    tmpfs     103M    0   103M  0% /run/user/1000
[2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home/etu-nfs nfs4      72G    2,4G   66G   4% /ahome/etu-nfs

etu-nfs@client-nfs:~$ mount | grep nfs
[2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home/etu-nfs on /ahome/etu-nfs type nfs4
(rw,relatime,vers=4.2,rsize=131072,wsize=131072,namlen=255,hard,proto=tcp6,
timeo=600,retrans=2,sec=sys,clientaddr=2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2,
local_lock=none,addr=2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3)
```

Bien sûr, ces manipulations ne sont possibles que si la **configuration du serveur** est effective.

- Q27. Réaliser une capture réseau lors de l'exécution des commandes et relever les numéros de ports caractéristiques de ces transactions. Est-il possible de retrouver les informations échangées dans les données de capture ?

La marche à suivre est identique à celle de la **même question côté serveur** NFS.

7. Gestion des droits sur le système de fichiers NFS

Le contrôle des droits sur les objets de l'arborescence exportée par le serveur NFS est limité au masque de permissions de ces objets. Il est donc important de faire correspondre les identifiants `uid` et `gid` entre le client et le serveur.

Les manipulations suivantes sont à réaliser en «concertation» entre les administrateurs des postes client et serveur. Le compte utilisateur `etu-nfs` doit avoir été créé sur le **serveur** et sur le **client**.



Note

Ces manipulations se font sans système de gestion centralisé de l'authentification. L'utilisation d'un annuaire LDAP pour fournir une base de comptes utilisateurs fait l'objet d'un support de travaux pratiques qui vient après celui-ci. Ce support se concentre sur le volet système de fichiers réseau.

Q28. Quelles sont les valeurs numériques des identifiants `uid` et `gid` du compte utilisateur `etu-nfs` sur le client et sur le serveur NFS ?

Si les valeurs diffèrent entre le client et le serveur, il faut détruire ces comptes utilisateurs et reprendre les options de la commande `adduser` pour fournir ces valeurs de façon explicite.

L'extrait du résultat de l'instruction `$ sudo adduser --help` ci-dessous montre les options utiles.

```
adduser [--home DIR] [--shell SHELL] [--no-create-home] [--uid ID]
[--firstuid ID] [--lastuid ID] [--gecos GECOS] [--ingroup GROUP | --gid ID]
[--disabled-password] [--disabled-login] USER
Ajoute un utilisateur normal
```

Reprendre la [question sur la création d'un compte utilisateur local](#) dont le répertoire est situé sur le serveur NFS.

Q29. Sur quel poste peut-on créer des fichiers et des répertoires avec des masques de permissions ayant d'autres valeurs `uid` et `gid` que celles de l'utilisateur `etu-nfs` ? Quelles sont les options des commandes `chmod` et `chown` à utiliser pour réaliser ces opérations ?

Utiliser les pages de manuels des commandes.

C'est sur le serveur que le super utilisateur a la possibilité de créer n'importe quel objet avec n'importe quel propriétaire dans la mesure où le système de fichiers est local et non réseau.

```
etu@server-nfs:~$ sudo touch /ahome/etu-nfs/ThisOneIsMine
etu@server-nfs:~$ sudo chown etu-nfs.etu-nfs /ahome/etu-nfs/ThisOneIsMine
etu@server-nfs:~$ sudo touch /ahome/etu-nfs/ThisOneIs-NOT-Mine
etu@server-nfs:~$ sudo chown 2000.2000 /ahome/etu-nfs/ThisOneIs-NOT-Mine
etu@server-nfs:~$ sudo ls -lh /ahome/etu-nfs/
total 4,0K
-rw-r--r-- 1 etu-nfs etu-nfs 18 29 août 16:15 textfile
-rw-r--r-- 1 etu-nfs etu-nfs 0 29 août 18:32 ThisOneIsMine
-rw-r--r-- 1 2000 2000 0 29 août 18:33 ThisOneIs-NOT-Mine
```

Côté client, les objets créés sont bien visibles et la vue réseau du système de fichiers NFS passe par une correspondance des propriétaires.

```
etu-nfs@client-nfs:~$ id
uid=1001(etu-nfs) gid=1001(etu-nfs) groupes=1001(etu-nfs)
etu-nfs@client-nfs:~$ ls -lh
total 4,0K
-rw-r--r-- 1 etu-nfs etu-nfs 18 29 août 16:15 textfile
-rw-r--r-- 1 etu-nfs etu-nfs 0 29 août 18:32 ThisOneIsMine
-rw-r--r-- 1 2000 2000 0 29 août 18:33 ThisOneIs-NOT-Mine
```

Côté client NFS, les valeurs des identifiants `uid` et `gid` sont correctement restitués et l'utilisateur n'a que le droit de lecture sur le fichier `ThisOneIs-NOT-Mine`.

Q30. Quel est le service qui assure la conformité des identifiants entre serveur et client NFS ?

Reprendre la liste des services RPC actifs sur les deux systèmes.

Le démon `rpc.idmapd` est fourni avec le paquet `nfs-common`.

8. Documents de référence

Systemes de fichiers réseau : NFS & CIFS

Systemes de fichiers réseau : présentation des modes de fonctionnement des systèmes de fichiers réseau NFS & CIFS.

Linux NFS-HOWTO

Linux NFS-HOWTO : documentation historique complète sur la configuration d'un serveur et d'un client NFS jusqu'à la version 3 incluse.

Nfsv4 configuration

Nfsv4 configuration : traduction française extraite des pages du projet CITI de l'université du Michigan.